

Vaatteen tarina

Minä ja vastuullinen kuluttaminen

Pelaajamäärä: 2–6 pelaajaa

Pelin kesto: 30–45 min

Pelivälineet: Tulostettavat pelikortit,
paperia ja kynä pisteiden laskuun

Pelin idea

Pelaajat rakentavat vaatteille satunnaiset elinkaaret. Elinkaari alkaa vaatteen suunnittelupöydältä, jossa valitaan tuotteen materiaalit. Vaate valmistetaan vaihtelevissa olosuhteissa ja kuljetetaan eri keinoin yrityksiin, joista kuluttajat ostavat ne itselleen.

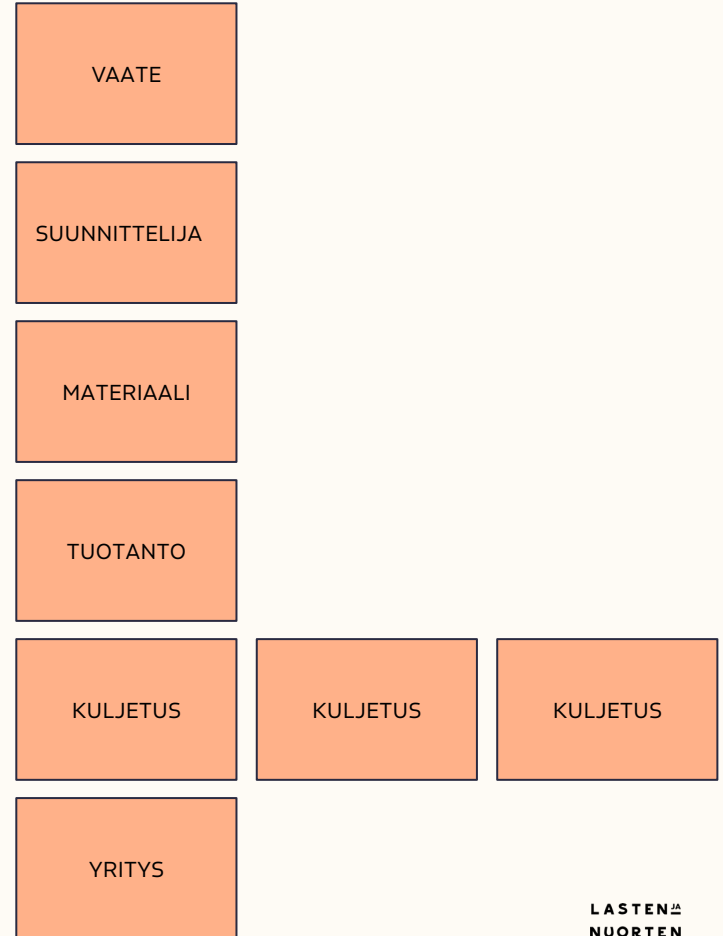
Tätä ketjua arvioidaan pelin lopussa vastuullisuuden näkökulmista. Pelin voittaa se pelaaja, jonka vaatteen elinkaari kestää parhaiten kriittisen tarkastelun.

1. Tuotantoketju (15-20 min)

Pelaajat nostavat vuorollaan yhden **vaate-**kortin ja asettavat sen kuvapuoli ylöspäin oman elinkaarensa ylimmäksi kortiksi.

Tämän jälkeen jokainen nostaa yhden **suunnittelija-**, **materiaali-** ja **tuotanto-**kortin, kolme **kuljetus-**korttia sekä yhden **yritys-kortin**. Kortit asetetaan kuvan mukaisesti omille riveilleen vaatekortin alle.

Pelaajat esittelevät oman vaatteensa tuotantoketjun toisille pelaajille.

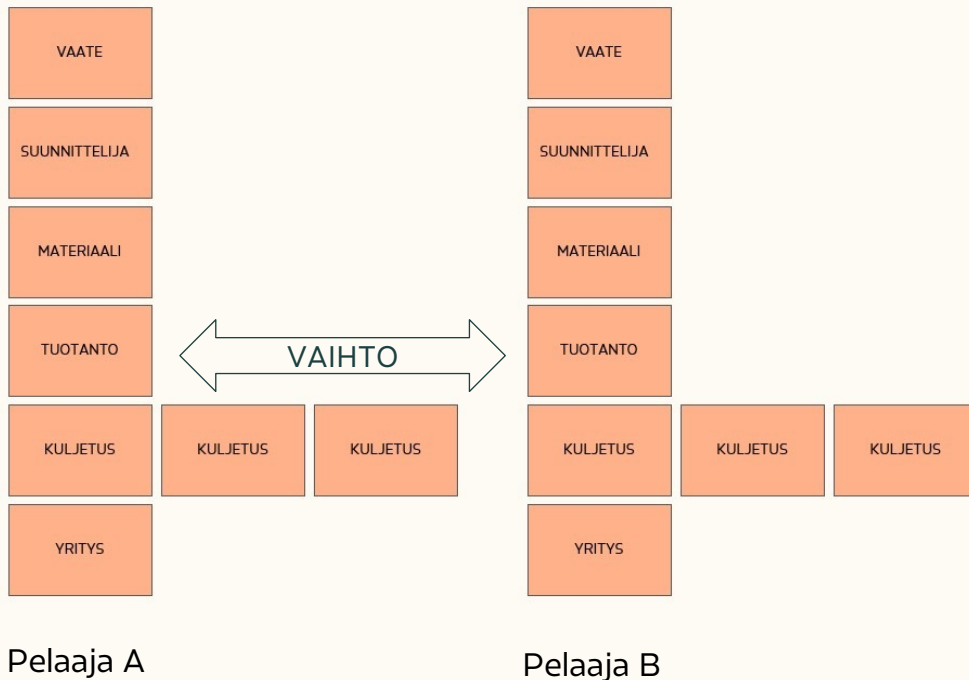


2. Vaihtokierros (15-20 min)

Pelaajat arpovat aloittajan. Pelaajat vaihtavat vuorollaan yhden oman kortin toisen pelaajan vastaavaan korttiin. Korttia voi vaihtaa kenen tahansa pelaajan kanssa. Esimerkiksi pelaaja A vaihtaa oman tuotanto-korttinsa pelaaja B:n tuotanto-kortin kanssa. Tämän jälkeen vuoro kulkee vastapäivään.

HUOM! Sellaista korttia ei saa vaihtaa, jonka paikkaa on jo kerran vaihdettu.

Kierros päättyy, kun kaikki pelaajat ovat vaihtaneet yhden kortin paikkaa.



3. Pisteiden laskeminen (5–10 min)

Kaikkien vaihtojen tapahduttua pelaajat aloittavat keskustelun siitä mikä vaatteiden elinkaarista on vastuullisuusnäkökulmasta kestävin. Pelaajat neuvottelevat ja antavat yhdessä 1-3 pistettä jokaisesta eri näkökulmasta. Näkökulmat pisteytetään siten, että paras saa kolme pistettä, toiseksi paras kaksi ja kolmanneksi paras yhden pisteen. Muut eivät saa pisteitä. Pelaaja, jonka vaatteiden elinkaari saa eniten pisteitä voittaa.

Näkökulmat:

1. Ympäristövastuu:

Kuinka paljon vaatteiden kierto rasittaa ympäristöä ja elämistöä elinkaaren eri vaiheissa?

2. Ihmisvastuu:

Millainen hyvinvointi vaatteiden valmistusprosessissa työskentelevillä ihmisillä on? Pohtikaa esimerkiksi vaatteentekijöiden ja yrityksissä toimivien myyjien työoloja.

3. Kokonaisvastuu:

Mikä tuotantoketjuista on kallein, entä halvin? Kokonaisvastuun voittaa se, jonka tuotantoketjussa raha on käytetty vastuullisimmin.